

Seznam vzdělávacích materiálů – Šablona III/2/1

Tematická oblast c – anglický jazyk pro první období prvního stupně ZŠ dle RVP.

Pořadové číslo	Název vzdělávacího materiálu	Ročník	Anotace
III21c-1	Téma Colours- 1. část	3.	Pracovní listy a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-2	Téma Colours - 2. část	3.	Pracovní listy a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-3	Téma Numbers – 1. část	3.	Pracovní list a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-4	Téma Numbers – 2. část	3.	Pracovní list a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-5	Téma My school	3.	Pracovní list, křížovka a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-6	Téma My family – 1.část	3.	Pracovní list a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-7	Téma My family-2.část	3.	Pracovní list a příprava vyučovací jednotky na osvojení nové slovní zásoby
III21c-8	Téma At Christmas	3.	Pracovní list s tematikou Vánoc
III21c-9	Téma My clothes – 1.část	3.	Pracovní list určený k procvičení slovní zásoby na dané téma
III21c-10	Téma My clothes – 2. část	3.	Pracovní list určený k procvičení slovní zásoby na dané téma
III21c-11	Téma My head	3.	Pracovní list určený k osvojení slovní zásoby na dané téma
III21c-12	Téma My body	3.	Pracovní list k osvojení slovní zásoby na dané téma
III21c-13	Téma My week	3.	Pracovní list k osvojení slovní zásoby na dané téma
III21c-14	Let's go shopping	3.	Pracovní list k osvojení slovní zásoby na téma nakupování
III21c-15	Fruit	3.	Pracovní list k osvojení slovní zásoby, procvičení tvarů množného čísla
III21c-16	Vegetables	3.	Pracovní list k procvičení slovní zásoby na dané téma
III21c-17	My toys	3.	Pracovní list k procvičení slovní zásoby na dané téma
III21c-18	Is it big?	3.	Pracovní list k procvičení slovní zásoby přídavná jména a jejich protiklady
III21c-19	Where is the ball?	3.	Pracovní list k procvičení slovní zásoby – téma hračky, předložky in a on
III21c-20	What time is it?	3.	Pracovní list – určování času